

## DUTCH zoekt een Game Designer/Onderzoeker (XR) – 0.5 FTE

Ben jij een creatieve en technisch vaardige ontwikkelaar met ervaring in XR? Wil jij bijdragen aan de toekomst van zorgopleidingen door innovatieve simulaties te bouwen? DUTCH zoekt een Game Designer/ Onderzoeker die wil werken aan impactvolle simulatiemodules voor het zorgonderwijs.

### Wat is DUTCH?

Digital United Training Concepts for Healthcare (DUTCH) is een Nationaal Groeifondsprogramma dat werkt aan een nieuwe manier van opleiden en ontwikkelen voor zorgprofessionals in ziekenhuizen. Dit wordt in samenwerking gedaan met ziekenhuizen, opleidingsinstituten en het bedrijfsleven. DUTCH wil het leren in de praktijk ('training on the job') in de opleidingen voor anesthesiemedewerker (AM), operatieassistent (OA) en radiodiagnostisch laborant (RDL) voor minstens 50% vervangen door middel van gesimuleerd praktijkleren; ofwel in een digitale virtuele leeromgeving, ofwel in een fysieke simulatieomgeving. DUTCH richt zich in eerste instantie specifiek op het ontwikkelen van fysieke en digitale simulaties voor OA, AM en RDL en zal in de volgende fase andere beroepsgroepen betrekken. Zie voor meer informatie <https://www.dutch.technology>.

### Wat ga jij doen?

Als Game Designer maak je deel uit van het **DUTCH Technology Team**, onder leiding van de CTO van DUTCH en de Head of Simulation Development. Het programma DUTCH bestaat uit werkstromen en jij zal voornamelijk werkzaam zijn binnen **werkstroom 1**. Binnen deze werkstroom werk je aan de conceptuele vertaalslag van onderwijskundige en zorginhoudelijke input naar betekenisvolle simulaties.

Je bent verantwoordelijk voor:

- Vertalen van functionele en onderwijskundige behoeften naar innovatieve simulatieconcepten.
- Samenwerken met themagroepen binnen DUTCH om de leerdoelen helder te krijgen.
- Ontwerpen van de simulatiestructuur, verhaallijnen, UI, en UX-flow voor (XR) simulaties.
- Sparren met developers over haalbaarheid en technische implementatie.
- Iteratief ontwikkelen van ontwerpdocumentatie en prototypes.

- Samenwerken met de DUTCH Technology Partners voor het realiseren van de simulatiemodules.

## Jouw profiel

- Afgeronde opleiding in Game Design of vergelijkbaar.
- Minimaal 2 jaar ervaring in game design, bij voorkeur met XR (AR/VR/MR) toepassingen.
- Affiniteit met onderwijs en/of zorg en praktijkgericht onderzoek

## Competenties

- Brede kennis van user-centered design principes en co-creatie methodiek.
- Werkzaam bij een publieke instelling.
- Je bent bereid om minimaal 1 dag per week op locatie te werken bij **Saxion, Enschede** (bij voorkeur meerdere dagen), samen met het Technology Team.
- Startdatum: per direct
- De functie loopt gedurende 2025, met uitzicht op verlenging tot het einde van het programma (2029).
- Minimaal 0.5 FTE beschikbaar. Je behoudt jouw contract en jouw (zorg)instelling declareert de gewerkte uren bij DUTCH. 80% van de daadwerkelijke loonkosten die jouw werkgever maakt voor DUTCH worden vergoed door de subsidie uit het Nationale Groeifonds, voor de overige 20% wordt een 'in-kind' bijdrage gevraagd.

## Werken bij DUTCH

- Het DUTCH kantoor staat in Amsterdam (Amsterdam Skills Center & Amsterdam UMC - Locatie AMC) waar een deel van het programmateam en stichtingsbestuur werkt. Je kan gedeeltelijk digitaal werken.
- DUTCH is een landelijk programma, collega's staan veel met elkaar in verbinding door zowel live als online meetings en hebben maandelijkse meerdere bijeenkomsten
- Je behoudt jouw contract en jouw (zorg)instelling declareert de gewerkte uren bij DUTCH.

## Meer informatie en/of solliciteren

Neem contact met ons op (via [DUTCH@amsterdamumc.nl](mailto:DUTCH@amsterdamumc.nl)) voor meer informatie en/of stuur uiterlijk 31 mei jouw CV, motivatiebrief naar [DUTCH@amsterdamumc.nl](mailto:DUTCH@amsterdamumc.nl).